

Темы выступлений

Готовые программы и направления, которые можно адаптировать под возраст аудитории, формат события и задачи организатора.

01 Искусственный интеллект для медиа

02 Молодёжные медиа: от идеи до сообщества

03 Критическое мышление и ложная информация

04 Нет кибербуллингу

05 Современные виды мошенничества

06 Финансовая грамотность

07 От идеи к проекту

08 Команда, которая действительно работает

ФОРМАТ МОЖНО СОБРАТЬ ПОД КОНКРЕТНОЕ МЕРОПРИЯТИЕ

45-90 минут • очно / онлайн • 12+

Медиа, редакции и ИИ

Для школьных и студенческих медиацентров, молодых авторов, SMM-команд и участников образовательных программ.

01

ИИ

Искусственный интеллект для медиа: от идеи до готового материала

Как использовать ИИ для поиска идей, структуры, текстов, визуальных концепций и редакционных задач. Отдельный акцент - проверка результата, фактов и ответственность человека за итоговый материал.

МЕДИАЦЕНТРЫ • СТУДЕНТЫ • МОЛОДЫЕ АВТОРЫ

02

МЕДИА

Молодёжные медиа: от идеи до сообщества

Как создать редакцию, которая живёт дольше первых публикаций: роли в команде, контент, работа с участниками, мотивация и развитие сообщества вокруг медиапроекта.

ШКОЛЬНИКИ • СТУДЕНТЫ • РЕДАКЦИИ

03

РЕДАКЦИЯ

Как собрать редакцию, которая не развалится

Практическая лекция о распределении ролей, редакционных процессах, дедлайнах, обратной связи и мотивации участников. Подходит командам, которые уже ведут своё медиа или только начинают.

МЕДИАЦЕНТРЫ • КОМАНДЫ

Критическое мышление и цифровая среда

Программы о том, как проверять информацию, распознавать манипуляции и безопаснее действовать в интернете.

04

МЕДИАГРАМОТНОСТЬ

Критическое мышление: как не дать информации обмануть себя

Почему мы верим убедительно оформленной информации и какие вопросы помогают остановиться до репоста или решения. Практические инструменты проверки источника, аргументов и контекста.

12+ • СТУДЕНТЫ • ПЕДАГОГИ

05

ФАКТЧЕК

Фейки и манипуляции: проверяем информацию до публикации

Разбор ложных новостей, эмоциональных заголовков, вырванных из контекста фактов и простых алгоритмов верификации. Можно проводить как лекцию или практикум с заданиями.

ШКОЛЬНИКИ • СТУДЕНТЫ • РЕДАКЦИИ

06

БЕЗОПАСНОСТЬ

Нет кибербуллингу: как защититься в цифровом мире

Что отличает конфликт от травли, как действовать участнику или свидетелю и где проходят цифровые границы. Без запугивания - с понятными сценариями действий и обсуждением реальных ситуаций.

ШКОЛЬНИКИ 12+ • СТУДЕНТЫ

07

БЕЗОПАСНОСТЬ

Современные виды мошенничества: почему схемы всё ещё работают

Социальная инженерия, давление на эмоции, поддельные сообщения и звонки. Главная цель - сформировать привычку останавливаться и проверять информацию до действия.

ПОДРОСТКИ • СТУДЕНТЫ • ВЗРОСЛЫЕ

Финансы, проекты и командная работа

Темы для образовательных программ, форумов, школ актива и проектных команд.

08

ФИНАНСЫ

Финансовая грамотность без скучных терминов

Повседневные финансовые решения через жизненные ситуации: банковские продукты, сомнительные предложения, безопасное поведение и ответственность за собственные решения. Формат можно дополнить квизом.

12+ • СТУДЕНТЫ • МОЛОДЁЖЬ

09

ПРОЕКТЫ

От идеи к проекту: как превратить задумку в работающий план

Проблема, целевая аудитория, цель, результат, команда и критерии успеха. Разбираем типичные ошибки: «сделать всё для всех», подмену результата количеством мероприятий и отсутствие логики проекта.

ШКОЛЬНИКИ • СТУДЕНТЫ • КОМАНДЫ

10

КОМАНДА

Команда, которая действительно работает

Как распределять роли и ответственность, договариваться, давать обратную связь и не превращать командный проект в работу одного человека. Практические ситуации из молодёжных проектов.

АКТИВИСТЫ • КОМАНДЫ • СТУДЕНТЫ

Тему можно разработать специально

Не обязательно выбирать программу из каталога. Содержание можно собрать под конкретную аудиторию и задачу события.

Медиа и контент

Молодёжные редакции, социальные сети, медиаменеджмент, форматы контента и развитие сообществ.

Медиаграмотность

Критическое мышление, ложная информация, информационная гигиена и ответственное поведение в сети.

Искусственный интеллект

ИИ для медиа, учёбы, проектов и повседневных рабочих задач - с акцентом на осмысленное использование.

Проекты и команды

Проектирование, управление командой, роли, мотивация, коммуникация и работа с участниками.

КАК МОЖНО СОБРАТЬ ФОРМАТ

45-60 минут

динамичная лекция

60-90 минут

лекция с вопросами

лекция + задание

практический формат

панель / дискуссия

модерация разговора

Организатор может прислать задачу, возраст аудитории и формат события - после этого тема адаптируется под программу.